



Maker-talent

Kreativ produktion i makerspace med teknologi, kodning, 3d-print, laserskæring og meget andet



Faggruppe

Teknologiforståelse, Innovation, Design og praksisfaglighed.

Målgruppe

Vi leder efter dig, der er særligt interesseret i teknologi og innovation. Dig, der kan lide at nørde med de nyeste teknologier (3d -print, laserskæring, robotteknologi og kodning etc.), få fede ideer og udføre dem i kreative designprocesser i et Makerspace. Dig, der er nysgerrig på, hvor og hvordan man anvender teknologierne og skaber noget med dem. Det kan være en ide at tilmelde minimum 2 elever fra hver årgang, som kan følges til undervisningen.

Indhold

BUFX Maker-Talent-forløbet strækker sig over 8 nedslag på skoleåret 2024-2025. Hvert nedslag vil omhandle et tema, teknologi-indlæring og innovation. Til sidst skal eleverne udnytte deres mange nye kompetencer til at skabe egne idéer og opfindelser.

Herunder nogle eksempler på nedslag:

1. Fra ide til prototype til virkelighed: Lær at skabe med en 3d printer.
2. Programmør for én dag: Kod dit eget spil eller app.
3. Byg og kod med kredsløb og skab en prototype.
4. Design controllers til forskellige spil.
5. Sådan arbejder designeren. Design med lasercut.
6. Brug teknologier, du har lært til at realisere din egen opfindelse.

Om talentforløb

Målet er at udvikle talent gennem praksisfaglighed og virkelighedsnære udfordringer, der skaber refleksion over uddannelsesvalg. Skolen udvælger maksimalt 5 elever med potentiale indenfor fagområdet. Læreren kan finde yderligere information på [ÅbenSkole.dk](https://AbenSkole.dk)

Elevens deltagelse kræver godkendelse fra både elev og forælder, før tilmelding af læreren. Vær opmærksom på eventuelle udvælgelsesprocedurer fra udbyderen.

Eleverne står selv for transport og behov for følgeskab af lærer eller forældre skal koordineres af skole og forældre.

Oplysninger om eleven videregives til talentforløbets leverandør kun ifm. forløbet og slettes derefter.

Hvem?

Holdet består af maks. 20 elever i klassetrinet 7., 8. og 9. kl.

Hvornår?

Undervisning og ekskursioner afvikles mellem kl. 8.30 og 14.00 på nedenstående datoer: 8/10, 23/10, 13/11, 16/1, 18/2, 17/3, 1/4, 9/4

Hvor?

BUFX Makerspace Værkstedshallerne
Julius Andersens Vej 1
2450 København S

Læs mere om BUXF her: [BUFX Makerspaces](#)

Tilmelding

Først til mølle og senest 20. september tilmeldingslink: [Talentforløb](#)

Til forældre

Talentholdet laver en hjemmeside med filmbidder og billeder af de produkter, vi skaber undervejs, som forældre kan se.

Kontakt information

Underviser: Mads Ostermann mads@bufx.dk
Projektleder: Mathilde Skjøth, a21n@kk.dk+45 2151 5072